

**BACCALAURÉAT GÉNÉRAL****Épreuve pratique de l'enseignement de spécialité physique-chimie  
Évaluation des Compétences Expérimentales**

Cette situation d'évaluation fait partie de la banque nationale.

**ÉNONCÉ DESTINÉ AU CANDIDAT**

NOM :	Prénom :
Centre d'examen :	n° d'inscription :

Cette situation d'évaluation comporte **quatre** pages sur lesquelles le candidat doit consigner ses réponses. Le candidat doit restituer ce document avant de sortir de la salle d'examen.

Le candidat doit agir en autonomie et faire preuve d'initiative tout au long de l'épreuve.

En cas de difficulté, le candidat peut solliciter l'examineur afin de lui permettre de continuer la tâche.

L'examineur peut intervenir à tout moment, s'il le juge utile.

L'usage de calculatrice avec mode examen actif est autorisé. L'usage de calculatrice sans mémoire « type collègue » est autorisé.

**CONTEXTE DE LA SITUATION D'ÉVALUATION**

Historiquement, on considère que la première lunette permettant d'observer l'espace a été inventée par Galilée en 1609. Enthousiasmé par le récit des découvertes que celui-ci venait de réaliser avec sa lunette, Kepler invente en 1611 une nouvelle combinaison optique plus performante. C'est la lunette de Kepler, maintenant nommée "lunette astronomique", qui fut ensuite préférée à celle de Galilée.

***Le but de cette épreuve est de fabriquer une lunette astronomique avec le matériel d'optique que l'on peut trouver dans un laboratoire de lycée et de mesurer son grossissement.***

**INFORMATIONS MISES À DISPOSITION DU CANDIDAT**

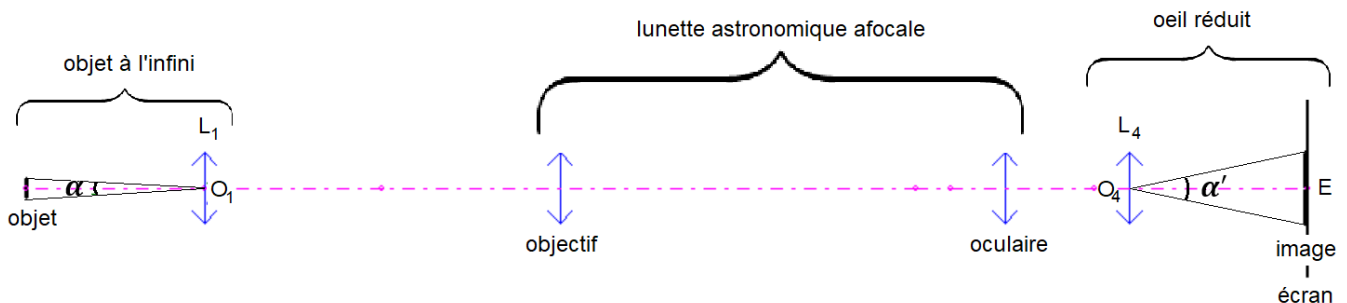
**Description d'une lunette astronomique afocale**

Une lunette astronomique afocale donne, d'un objet à l'infini, une image à l'infini. Elle est constituée de deux lentilles convergentes ; l'une, placée du côté de l'objet observé est appelée l'objectif ; l'autre, placée du côté de l'œil, est appelée l'oculaire.

Pour que la lunette soit afocale, il faut que le foyer image de l'objectif et le foyer objet de l'oculaire soient confondus.

Le grossissement  $G$  de ce type de lunette se calcule grâce à la relation :  $G = \frac{f'_{\text{objectif}}}{f'_{\text{oculaire}}}$

**Dispositif expérimental**



L'« objet à l'infini » est modélisé au moyen d'un objet et d'une lentille convergente  $L_1$  positionnée de telle sorte que l'image qu'elle forme de l'objet soit située à l'infini. C'est cet « objet à l'infini » qui est ensuite observé par la lunette astronomique.

L'objet modélisé à l'infini est positionné sur le banc d'optique.

L'« œil réduit » est réalisé au moyen d'une lentille convergente  $L_4$  de centre optique  $O_4$  et d'un écran  $E$  positionné de telle sorte que l'image d'un objet situé à l'infini se forme sur l'écran qui modélise la rétine.

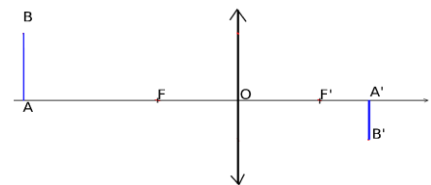
**Mesure d'une distance focale  $f'$  par la méthode de l'objet à l'infini**

La distance focale  $f' = \overline{OF'}$  d'une lentille mince convergente peut être déterminée en mesurant la distance entre la lentille et l'écran sur lequel se forme l'image d'un objet à l'infini.

**Relation de conjugaison d'une lentille mince**

Pour une lentille mince de centre  $O$ , de foyer objet  $F$  et de foyer image  $F'$ , la relation de conjugaison entre la position  $\overline{OA}$  de l'objet  $AB$  et la position  $\overline{OA'}$  de son image  $A'B'$  formée par la lentille est :

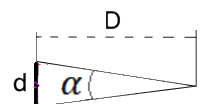
$$\frac{1}{OA'} - \frac{1}{OA} = \frac{1}{OF'}$$



**Diamètre apparent**

Un disque de diamètre  $d$  observé depuis une distance  $D$  a un diamètre apparent

$$\alpha = 2 \text{Arctan}\left(\frac{d}{2D}\right)$$



**TRAVAIL À EFFECTUER**



**1. Constitution de l'œil réduit (10 minutes conseillées)**

On dispose d'une lentille convergente  $L_4$  de distance focale  $f'_4 = \overline{O_4F_4} = \dots \text{ cm}$  et de centre optique  $O_4$ , et d'un objet modélisé à l'infini.

On veut que l'image de l'objet, modélisé à l'infini, donnée par la lentille  $L_4$  soit nette sur l'écran. À l'aide de la relation de conjugaison, indiquer quelle doit être pour cela la position  $\overline{O_4E}$  de l'écran.

**$1/O_4E - 1/O_4A = 1/f'$ . Comme la distance entre  $O_4$  et  $A$  est considérée, comme infinie,  $1/O_4A = 0$ . On a donc  $1/O_4E = 1/f'$  donc  $O_4E = f'$ . Il faut placer l'écran à la distance  $f'$  de la rétine.**

Mettre en œuvre le montage de l'œil réduit sur le banc d'optique à l'aide de la lentille  $L_4$  et de l'écran. Vérifier qu'il donne bien de l'objet à l'infini une image nette ; sinon, ajuster le réglage.

APPEL n°1		
	Appeler le professeur pour lui présenter le montage ou en cas de difficulté	

**2. Mesure d'une distance focale (10 minutes conseillées)**

2.1. À l'aide de l'objet modélisé à l'infini constitué sur le banc optique et du deuxième écran disponible, mesurer la distance focale  $f'_2$  de la lentille étiquetée «  $L_2$  » et estimer l'incertitude associée. Noter le résultat ci-dessous.

**Rapprocher le second écran de l'objectif pour avoir une image nette et mesurer la distance entre cet écran et l'objectif : c'est la distance focale  $f'_2$ .**

$f'_2 = \dots$  avec une incertitude associée  $u(f'_2) = \dots$

2.2. La distance focale de la lentille  $L_3$  a été mesurée au moyen d'une autre méthode ; le résultat alors obtenu est :



$f'_3 = 4,9 \text{ cm}$  avec une incertitude associée  $u(f'_3) = 0,2 \text{ cm}$

Sachant que le grossissement  $G$  doit être supérieur à 1, laquelle de ces deux lentilles doit-on choisir pour jouer le rôle de l'objectif ?

**Celle avec la plus grande distance focale.**

**3. Mise en œuvre du dispositif expérimental** (30 minutes conseillées)

3.1. À l'aide de la description de la lunette astronomique afocale, mettre en œuvre le montage constitué de l'objet modélisé à l'infini, de la lunette astronomique et de l'œil réduit.

APPEL n°2		
	<b>Appeler le professeur pour lui présenter le montage ou en cas de difficulté</b>	

3.2. Mesurer le diamètre  $d$  de l'objet et le diamètre  $d'$  de son image sur l'écran.

**Taille  $d$  de l'objet après la lentille L2 et taille  $d'$  de l'objet après l'oculaire.**



$$d = \dots ; d' = \dots$$

**4. Calcul du grossissement** (10 minutes conseillées)

4.1. Calculer les diamètres apparents de l'objet vu depuis  $O_1$  et de son image sur l'écran vue depuis  $O_4$  :

**Appliquer formule dans l'énoncé.**

$$\alpha = \dots ; \alpha' = \dots$$

APPEL n°3		
	<b>Appeler le professeur pour lui présenter les mesures ou en cas de difficulté</b>	

4.2. En déduire le grossissement  $G$  de la lunette défini comme le rapport des diamètres apparents :  $G = \frac{\alpha'}{\alpha}$

$$G = \dots$$

4.3. Le résultat ainsi obtenu est-il cohérent avec celui obtenu par la relation donnée :  $G = \frac{f'_{\text{objectif}}}{f'_{\text{oculaire}}}$  ?

**Calcul  $f'2/f'3$ .**

Quelles hypothèses peut-on formuler pour expliquer un éventuel écart entre les deux valeurs approchées du grossissement  $G$  ?

**Les incertitudes.**

**Défaire le montage et ranger la pailasse avant de quitter la salle.**