

BACCALAURÉAT GÉNÉRAL**Épreuve pratique de l'enseignement de spécialité physique-chimie
Évaluation des Compétences Expérimentales**

Cette situation d'évaluation fait partie de la banque nationale.

ÉNONCÉ DESTINÉ AU CANDIDAT

NOM :	Prénom :
Centre d'examen :	n° d'inscription :

Cette situation d'évaluation comporte **cinq** pages sur lesquelles le candidat doit consigner ses réponses.

Le candidat doit restituer ce document avant de sortir de la salle d'examen.

Le candidat doit agir en autonomie et faire preuve d'initiative tout au long de l'épreuve.

En cas de difficulté, le candidat peut solliciter l'examineur afin de lui permettre de continuer la tâche.

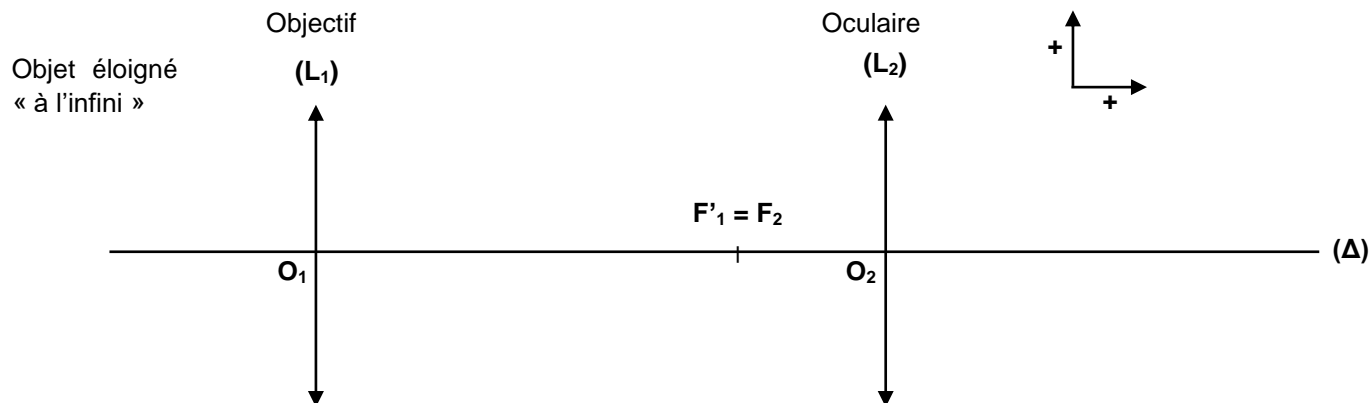
L'examineur peut intervenir à tout moment, s'il le juge utile.

L'usage de calculatrice avec mode examen actif est autorisé. L'usage de calculatrice sans mémoire « type collègue » est autorisé.

CONTEXTE DE LA SITUATION D'ÉVALUATION

Une lunette, qu'elle soit astronomique ou terrestre, permet d'observer une image grossie d'un objet éloigné. Pour transformer une lunette astronomique en lunette terrestre, c'est-à-dire en **longue-vue**, il suffit d'ajouter une **lentille convergente**, appelée « **véhicule** » entre l'objectif et l'oculaire.

Le but de cette épreuve est de transformer la maquette d'une lunette astronomique en une lunette terrestre et d'expliquer l'intérêt de la lentille « véhicule ».

INFORMATIONS MISES À DISPOSITION DU CANDIDAT**Schéma de principe d'une lunette astronomique afocale**

Une lunette astronomique est constituée de deux lentilles convergentes : l'une est appelée « objectif » et l'autre « oculaire ».

La lunette est dite « afocale » si le foyer image F'_1 de l'objectif et le foyer objet F_2 de l'oculaire sont confondus.

Données

- Expression du grossissement $|G|$ d'une lunette astronomique afocale :

$$|G| = \frac{f'_1}{f'_2}$$

avec f'_1 : distance focale de l'objectif

f'_2 : distance focale de l'oculaire

- Expression du grandissement γ à travers une lentille :

$$\gamma = \frac{A'B'}{AB}$$

avec AB : taille de l'objet

$A'B'$: taille de l'image

- Distances focales des trois lentilles convergentes mises à disposition :cm ;cm ;cm.

TRAVAIL À EFFECTUER

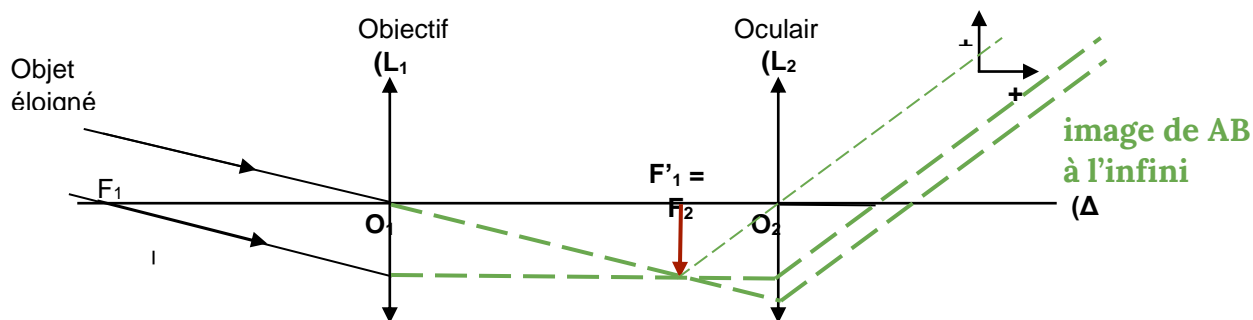
1. Construction d'une maquette de lunette astronomique afocale (20 minutes conseillées)

1.1. Parmi les trois lentilles mises à disposition, sélectionner les lentilles (objectif et oculaire) qui peuvent servir afin d'obtenir un grossissement $|G| = \dots\dots\dots$. Justifier le choix des lentilles.

1.2. **calculer toutes les combinaisons possibles pour les 3 lentilles (avec la formule de G) jusqu'à trouver le plus grand grossissement.**

→ si plusieurs combinaisons donnent la valeur cherchée, prendre les deux lentilles les plus grandes, pcq elles absorbent plus de lumière et donc donnera une meilleure qualité d'image en réduisant les aberrations optiques.

1.3. Compléter le schéma ci-dessous afin de déterminer la position de l'image de l'objet AB situé à l'infini et indiquer une position de l'œil de l'observateur.



(la flèche rouge représente l'image intermédiaire)

1.4. Sur le banc d'optique se trouve la modélisation d'un objet à l'infini : **NE PAS Y TOUCHER.**

Construire la maquette de la lunette astronomique afocale puis observer directement l'image à travers la lunette.

APPEL n°1		
	<p>Appeler le professeur pour lui présenter le schéma et le montage ou en cas de difficulté</p>	

1.5. Comparer qualitativement l'image observée à travers la lunette et l'image observée à l'œil nu. En déduire pourquoi une lunette astronomique n'est pas pratique pour l'observation d'un objet terrestre.

(à travers lunette astronomique cv être à l'envers)

2. Passage de la lunette astronomique à la lunette terrestre (40 minutes conseillées)

2.1. Sur le montage de la lunette astronomique afocale, observer sur un écran blanc l'image intermédiaire A_1B_1 de l'objet à l'infini donnée par l'objectif.

Relever la graduation du banc d'optique où est placé l'écran : Graduation =

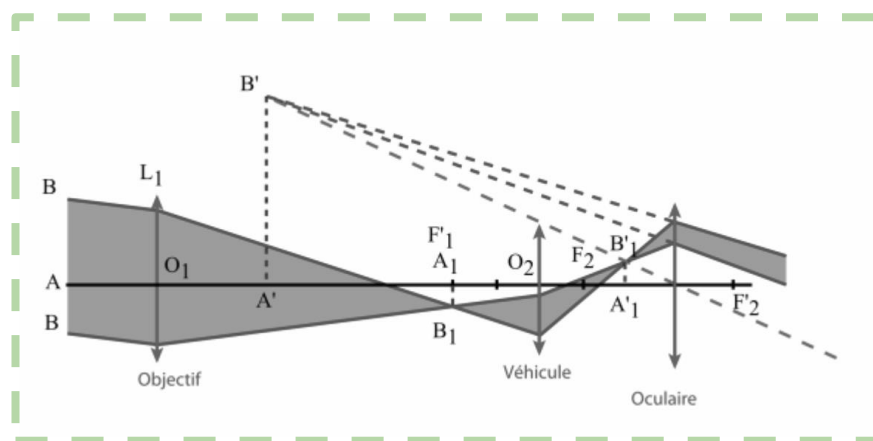
Mesurer la taille de l'image intermédiaire A_1B_1 . Noter sa valeur algébrique : $A_1B_1 = \dots\dots\dots$

2.2. On souhaite insérer, entre l'objectif et l'oculaire, la troisième lentille mise à disposition. Elle doit servir de « véhicule ».

On note O son centre optique et F' son foyer image. On considère A_1B_1 comme l'objet de la lentille « véhicule ». La lentille « véhicule » donne de A_1B_1 une image A_2B_2 réelle et renversée. La distance A_1A_2 doit vérifier la relation :

$$A_1A_2 = 4 \times OF'.$$



Compléter le schéma de principe ci-dessous en plaçant les points A_1 et A_2 .



2.3. Indiquer la distance focale de la lentille « véhicule » puis calculer A_1A_2 . En déduire la graduation de la position de A_2 sur le banc optique.

utiliser $A_1A_2 = 4 \times OF'.$

Retirer la lentille oculaire du banc optique. Placer l'écran blanc au point A_2 , puis insérer la lentille véhicule de manière à observer une image A_2B_2 nette sur l'écran.

APPEL n°2		
	Appeler le professeur pour lui présenter le schéma et le montage ou en cas de difficulté	



2.4. Déterminer la valeur expérimentale du grandissement correspondant à la formation de l'image A_2B_2 de l'objet A_1B_1 par la lentille véhicule.

utiliser $\gamma = \frac{A'B'}{AB}$

2.5. Retirer l'écran, puis repositionner la lentille oculaire sur le banc optique de manière à obtenir une image de A_2B_2 à l'infini.

Relever la graduation de chacune des lentilles sur le banc d'optique :

- Graduation de l'objectif =
- Graduation de la lentille véhicule =
- Graduation de l'oculaire =

APPEL n°3		
	Appeler le professeur pour lui présenter le montage ou en cas de difficulté	

2.6. Observer à travers cette maquette l'image formée par la lunette terrestre, puis la décrire.
Expliquer l'intérêt de la lentille véhicule dans la lunette terrestre.

- ★ agrandit l'image donnée par l'objectif
- ★ redresse l'image aussi

Défaire le montage et ranger la pailasse avant de quitter la salle.