

Marche aléatoire

Situation

On se propose d'étudier le mouvement d'un pion sur un ensemble fini de cases suivant certaines règles et à partir d'un lancer répété d'une pièce.

Compétences évaluées

- Simuler une expérience aléatoire.
 - Tirer des nombres au hasard.
 - Calculer des probabilités à l'aide d'un schéma de Bernoulli.
-